

Totem Animalis

Personnages célèbres

Le monde de Totem Animalis est rempli de personnages célèbres, connus parfois du grand public, parfois seulement du monde occulte.

Agents

Diablo

Maîtrisant les puissances occultes de la Sorcellerie, Diablo est un des rares Sorciers de confiance que l'Agence compte dans ses rangs.

D'origine italienne, Diablo est un bel homme au visage fin et aux yeux clairs. De grande taille, il ne s'habille qu'en costumes de marque et apporte une grande importance à son apparence. Il porte un soin particulier à sa courte barbe finement taillée et huilée.

Venant d'une riche famille, Diablo a grandi dans le luxe et l'abondance. Il réussit brillamment ses études jusqu'à intégrer un cursus médical. C'est à cette période qu'il se découvrit un penchant pour la souffrance et surtout pour le pouvoir qu'il en retirait. Cette grisante impression de tenir dans sa main la vie d'une personne.

Il retint dans un premier temps, ses penchants morbides, se contentant d'infliger d'intolérables souffrances aux patients qu'il savait impossibles à sauver. Ses excellents résultats lui permirent d'éviter d'être expulsé malgré son comportement répréhensible.

Le jeune étudiant comprit peu à peu que la puissance qu'il ressentait était bien réelle et en autodidacte complet, apprit lentement les bases de la Sorcellerie.

L'Agence finit par repérer ses exactions et envoya un agent évaluer la gravité de la situation. Ce dernier fut surpris par l'habileté du jeune Sorcier et lui offrit un choix simple : intégrer l'Agence ou prendre une balle dans la tête.

Diablo intégra ainsi l'Agence où il fut formé dans les règles. Fort d'une grande intelligence et d'une extrême rigueur, il devint rapidement un des meilleurs éléments de l'Agence.

Bien que souvent regardé avec mépris, l'efficacité de Diablo a forcé ses camarades à le traiter avec respect. Il reste cependant un être cryptique, souriant à pleines dents quand il fait couler le sang.

Seed (Illustration Chaman)

Chaman spécialisé dans le domaine du *Lien Universel*, Seed est un atout de choix pour l'Agence. Il est souvent envoyé à travers le monde pour soutenir les équipes d'investigations nécessitant une aide surnaturelle dans leur enquête.

Âgé d'une trentaine d'années, Seed affiche les nombreuses cicatrices de son enfance mouvementée. Il aime s'habiller d'amples vêtements à capuche dans lequel il passe inaperçu. Il est accompagné de Keepey, sa fidèle belette avec laquelle il partage un lien télépathique. Elle a pour tâche de le surveiller pendant ses transes.

D'origine colombienne, Seed a grandi dans la banlieue de Bogota, dans une famille moyenne.

Studieux et animé d'une forte volonté de réussir, il dut hélas abandonner ses études quand sa mère contracta un cancer.

Déterminé à trouver rapidement de l'argent, il choisit la facilité en devenant coursier pour les narcotrafiquants. C'est à cette époque qu'il découvrit les balbutiements du Chamanisme, développant une intuition proche du 6^e sens.

Une fois sa mère guérie, il tenta de quitter cette vie mais dans les maras, la seule porte de sortie est un cercueil. Il fit alors la plus grosse erreur de sa vie en contactant les forces de l'ordre de locales. Complètement corrompues, elles avertirent les narcotrafiquants qui firent un exemple en assassinant froidement sa famille.

Forcé de fuir, il ne dut sa survie que grâce à sa rencontre avec un Agent. Seed sentie en lui une force étrange et familière, le poussant à le suivre. Quand l'Agent mesura le potentiel dormant du jeune homme, il lui offrit une place dans l'Agence.

Après de longues années de formation, Seed est aujourd'hui un agent complètement dévoué à la Blank Agency. Bien que protégé par l'Agence, il est toujours recherché par la mara colombienne et garde profil bas, autant par habitude que par nécessité.

Solomon (*Illustration Agent*)

Meilleur agent de la Blank Agency, Solomon possède le record de missions accomplies. Préférant travailler en solo, il est parfois amené à collaborer sur le terrain avec d'autres équipes lorsque la situation l'exige.

Solomon est un grand homme longiligne d'une trentaine d'années aux longs cheveux noirs attachés en queue de cheval. Ses origines sino-américaines lui permettent d'opérer dans un grand nombre d'endroits sans attirer l'attention.

D'un sang-froid à toute épreuve, Solomon est un expert en combat à mains nues, tireur d'élite chevronné et un comédien hors pair. Ses nombreuses opérations lui ont également apporté une intuition sans commune mesure ainsi qu'un sens quasi inné pour détecter la magie.

Les dossiers indiquent que ses parents ont été tués par la Loge Écarlate lors du Carnaval Amarante, une grande réunion de Sorciers de la Loge. Récupéré par l'Agence après une mission de sauvetage musclée, il est l'un des rares survivants d'une expérience visant à entraîner des agents depuis l'enfance : le projet « Glimmer ».

Aujourd'hui taciturne, il n'en a pas toujours été ainsi, Solomon s'est lentement renfermé sur lui-même, au rythme de la perte de ses pairs. La disparition de Sonja, une agente dont il était très proche l'a définitivement jeté au fond d'un abîme de solitude.

Trouble (*Illustration Altéré*)

Première Altérée recrutée par l'Agence, Trouble était autrefois une conseillère juridique avant de subir l'altération et d'être poursuivie par la Loge Écarlate, qui souhaitait étudier plus en détail ses étranges capacités.

Belle jeune femme métisse aimant profiter de la vie, Trouble affectionne particulièrement les tenues moulantes en cuir et les aventures sans lendemain. En outre, elle porte régulièrement des lunettes de soleil pour cacher son regard animal.

Réputée pour n'en faire qu'à sa tête, Trouble est toutefois un agent possédant un taux de réussite exceptionnel. Plusieurs fois décédée mais toujours parmi nous grâce à ses capacités d'Altéré Chat, elle fait aujourd'hui partie des agents vétérans de l'Agence.

Trouble est également le meilleur pilote de l'Agence. Elle possède d'ailleurs une voiture complètement modifiée emportant une foule de gadgets et d'armes capables de parer à toute éventualité.

Traumatisée par sa traque, elle est devenue extrêmement ambivalente. Son temps libre est principalement occupé par deux activités : enquêter sur la Loge Écarlate par esprit de vengeance et faire la fête jusqu'à en perdre la tête.

Mages

Mélinocé

Leader de la Fondation Prométhée, Mélinocé est également connu pour être un mage pur de haut rang. Sa compréhension de la magie est extrêmement étendue grâce à ses nombreux laboratoires de recherche mélangeant subtilement science et ésotérisme.

On le reconnaît à ses cheveux bouclés, ses fines lunettes et à son regard clair et puissant. Atteint d'un mal occulte d'origine inconnue le condamnant à boiter, il ne se déplace jamais sans sa canne ouvragée.

Laborantin de formation, peu de gens savent qu'avant de créer la Fondation Prométhée, Mélinocé vivait une vie simple. Il découvrit la magie après le suicide de son frère, ce dernier s'étant pendu après un divorce difficile et la faillite de son entreprise.

Émotionnellement fragile et doté d'une très forte empathie, cet événement le marqua profondément et réveilla en lui la flamme de la magie pure. Cette découverte changea radicalement sa vie, il découvrit un nouveau monde où l'impossible était désormais à portée de main.

Scientifique avant tout, il n'a aujourd'hui de cesse de percer les secrets de la magie. Son objectif ultime serait d'offrir à tous l'apprentissage de la magie dans l'espoir de bâtir une société utopique où chacun serait maître de son destin. Pour cela, il est prêt à de nombreux sacrifices car il croit fermement que son rêve transcende toute autre cause.

Aux yeux de l'Agence, Mélinocé est un individu dangereux aux tendances psychotiques qu'il faut traiter avec la plus grande prudence. Son ambition, si noble soit-elle, ne justifie en rien sa conception toute relative de la vie humaine.

Morrigan

Maîtresse de la société secrète *La Fièvre dans l'Ombre*, même l'Agence sait très peu de choses sur elle. Il est de notoriété commune qu'elle est une ancienne membre de la Loge Écarlate qui aurait été répudiée pour ses pratiques, jugées peu orthodoxes, même pour la Loge.

L'histoire de Morrigan commença dès son plus jeune âge, à 11 ans, elle fut envoyée chez son oncle après la disparition de ses parents dans un accident d'avion. Ce dernier, solitaire et misanthrope, se révéla être un esprit pervers et violent.

La malaise s'installa progressivement jusqu'à ce qu'une nuit, son oncle fût irruption dans sa chambre, à moitié ivre, pour la battre et la violer. Elle crut mourir, d'abord de douleur puis de dégoût mais sentie s'ouvrir en elle une porte vers un pouvoir inconnu. Nul ne sait quel sortilège Morrigan invoqua cette nuit-là, car seul un tas de chair purulent fût retrouver.

Fascinée par la faiblesse du corps humain, elle plongea corps et âme dans l'apprentissage du domaine de la Maladie et rejoignit quelques années plus tard la Loge Écarlate.

Elle est aujourd'hui totalement corrompue par la souillure de Void et dieu seul sait quelles pensées traversent son esprit malade. Les rumeurs racontent qu'elle serait récemment entrée en possession du Patholopendium. Armée de ce recueil maudit, Morrigan peut maintenant assouvir sa vengeance contre le reste du monde...

Sidney Idaho (Illustration Sorcière)

Membre de la Loge Écarlate et sorcière vétéran, Sidney Idaho est connue publiquement pour gérer une association de réinsertion sociale nommée « Better World ». Bien loin d'être une organisation humanitaire, le groupe est en réalité une couverture pour rechercher des personnes faibles et isolées afin de les enlever et de les utiliser comme combustible pour de sombres rituels.

Sidney Idaho est une femme d'une quarantaine d'année aux cheveux blonds, généralement habillée d'un tailleur blanc et portant des bijoux sertis de pierres de sang. Bien que d'une beauté

indiscutable, ses yeux froids et calculateurs discréditent durement ses manières faussement chaleureuses.

Mariée à Marcus Chase, directeur du groupe Azure Healthcare ; une célèbre compagnie d'assurance américaine ; et Primat Sanglant de la ville de New York, ils forment à eux deux le couple le plus dangereux de la côte est.

Elle fait partie d'une longue lignée de Sorciers membres de la Loge, élevée dans la tradition des suprémacistes blancs. C'est enfant pourrie gâtée n'ayant jamais connu l'échec dans un corps d'adulte doublé d'une sociopathe déterminée à perpétuer son héritage.

Sidney n'a pas encore de descendance, trop occupée par sa vie de businesswoman, elle y songe cependant de plus en plus.

Silver Mist

Arsène Lupin des temps modernes, le Silver Mist défraie régulièrement la chronique à chacun de ses casses. Uniquement intéressé par les œuvres d'art de grande valeur et refusant de tuer, il est devenu un personnage de légende, insaisissable et mystérieux, il a notamment dérobé la Joconde au musée du Louvre !

Lors de ses apparitions, il porte exclusivement un costume argenté sur des habits entièrement noirs. Son visage est caché sous une cagoule sombre dont seul un loup argent dessine les contours.

Les rumeurs racontent que le Silver Mist serait en réalité un groupe de plusieurs individus portant le même accoutrement mais la réalité est tout autre. Le Silver Mist est un Technomancien de haut-niveau à moitié fou et à l'esprit romantique. Ayant repoussé les limites de l'espace, il est devenu nihiliste avec les temps et seul le frisson procuré par la peur d'être attrapé lui procure un semblant d'excitation.

L'Agence a tenté de l'appréhender sans succès à deux reprises. Les deux fois, les agents n'avaient plus aucun souvenir de leur dernière journée mais aucun mal ne leur avait été fait.

Altérés

Abigail Rockwell

Plus communément nommée Abigail l'Ourse, elle est réputée pour être l'une des premières Altérées, si ce n'est la première représentante de toute une nouvelle race.

Physiquement impressionnante, Abigail est une grande brune aux épaules larges, bâtie littéralement comme un ours, les poils en moins. Elle porte souvent d'amples vêtements chauds, Victoria Island n'étant pas réputée pour ses hautes températures.

De nature calme et réfléchie, elle est devenue le leader du Cercle de Nasture du Canada et la protectrice de Victoria Island. De nombreuses puissances occultes aimeraient se débarrasser de ce foyer de pouvoir ou souhaiteraient pouvoir étudier ses résidents mais aucune des opérations menées jusqu'à présent n'a aboutie.

Abigail se sent éternellement redevable envers la communauté de Chamans du Cercle de Nasture. Terrorisée par sa transformation, ils ont été les seuls à l'accueillir mais bien plus encore, ils ont répondu à la multitude de questions qui tourbillonnaient dans son esprit apeuré. Peut-être plus que le rejet, l'incompréhension est la pire torture qu'endurent les jeunes Altérés.

Les rumeurs racontent qu'Abigail aurait affronté Jarod dans un duel sauvage, laissant ce dernier aux portes de la mort. Les raisons de cet affrontement restent toutefois inconnues de tous.

En vérité, Abigail et lui vécurent une courte idylle amoureuse. Jarod faisant également partie des premières victimes de l'Altération, ils se trouvèrent comme deux êtres uniques face au reste du monde. Mais lorsque Jarod tenta de convaincre les jeunes Altérés de rejoindre sa révolution par la force, Abigail du se résoudre à s'interposer et à le chasser de façon brutale et définitive.

Alexander Vorodine

Ancien Spetsnaz, Alexander Vorodine est considéré comme l'un des meilleurs tireurs d'élite du globe, utilisant ses capacités d'Altéré Aigle pour atteindre des cibles à une distance inatteignable pour les humains.

Bel homme élancé à l'âge incertain, ses yeux bleus et ses cheveux blonds coupés court lui donnent une certaine allure. Son nez prononcé et arrondi rappelle en lui le rapace. Devenu claustrophobe et légèrement agoraphobe, il aime plus que tout les grandes étendues de la Sibérie et ne reste jamais longtemps en ville où il souffre d'angoisse.

A la fin de la guerre froide, Alexander s'est retrouvé désemparé quand il s'est rendu compte que le monde pour lequel il s'était battu était mort. Livré à lui-même, il vécut une grande période de dépression jusqu'à ce que le manque de liquidités l'oblige finalement à faire la seule chose pour laquelle il était doué : tuer.

Sa transformation en Altéré fut pour lui un virage à 180°. S'étant enfoncé jusqu'au cou dans un mode de vie sombre et destructeur, la fusion fut pour lui comme un trait de lumière dans les ténèbres et lui permit de prendre de la hauteur.

Aujourd'hui, Alexander est toujours mercenaire mais respecte depuis lors un code moral strict, refusant d'abattre les enfants ou les femmes enceintes et tentant toujours d'éviter les dommages collatéraux.

L'altération ne l'a pas rendu foncièrement meilleur, il reste un mercenaire assassinant n'importe quelle cible contre de l'argent. Elle a cependant amorcée un changement en profondeur. Depuis peu, on l'a par exemple vu aider des personnes dans le besoin par pur altruisme...

Apple Jack

Dirigeant tant bien que mal la plus grande ville Altérée, Under City, Apple Jack est un Altéré rat passablement âgé ayant passé sa vie à accueillir et à aider les jeunes Altérés.

Ressemblant à un vieux clochard avec son imperméable miteux et son bonnet vert troué, Apple Jack tente comme il le peut de cacher son Altération avancée. C'est en effet pour lui une grande honte que d'afficher son épaisse peau poilue et sa longue queue rosâtre.

Sans-abris depuis son plus jeune âge, l'Altération ne fut pas le seul don que Nature lui accorda. Il reçut également la vision d'une grande cité souterraine, habitée par des créatures difformes et monstrueuses.

Étant déjà familier des égouts de New-York et poussé par la curiosité autant que par la détresse, il chercha la cité providentielle pendant de longs mois, jusqu'à ce que l'évidence le frappe : le rêve ne lui avait pas montré le présent mais le futur, c'était sa tâche que de bâtir cette ville.

Il trouva l'emplacement vu en rêve, un vieux réservoir d'eau abandonné depuis longtemps et se mit à attendre ses congénères.

Depuis ce jour, Apple Jack n'a jamais quitté Under City et veille en priorité à ce que chaque Altéré soit traité avec égard. Il gère avec beaucoup de difficulté l'approvisionnement en nourriture et en eau potable de la ville tout en devant juguler les instincts primaires de chacun.

Croulant sous les problèmes logistiques et les conflits territoriaux avec les habitants souterrains, Apple Jack peine quotidiennement à sortir la tête de l'eau. Le stress et la malnutrition ont grandement affaiblis son métabolisme pourtant robuste.

Apple Jack sent que sa fin est proche et mourir ne l'effraie pas outre mesure. Ce qu'il redoute plus que tout, c'est qu'Under City disparaisse avec lui.

Dorje Jigmé

Résidant à Lhassa, capitale du Tibet, Dorje est un moine bouddhiste utilisant tant bien que mal ses capacités d'Altéré Tortue pour combattre l'oppression chinoise envers le peuple tibétain.

Une caractéristique surprenante de Dorje Jigmé est son altération quasi invisible. Les moines étant tous rasés de près, l'absence de poils et de cheveux passe inaperçu. Il porte l'habit traditionnel bouddhiste rouge et jaune et seuls ses yeux trahissent une sagesse surnaturelle.

L'enfance de Dorje fut morne et dure. Abandonné par ses parents au palais du Potala, il grandit dans l'enseignement bouddhiste, menant une vie ascétique rythmée par les méditations et les tâches ménagères.

Les persécutions endurées par son peuple étaient son pain quotidien, et aussi révolté qu'il puisse avoir été dans sa jeunesse, l'enseignement qu'il reçut lui inculqua un désintéret total pour la violence.

Nature lui offrit le don d'endurer toutes les souffrances, son Totem renforça sa peau comme sa détermination à résister. Il accueillit cette transformation avec une joie immense car pour la première fois de sa triste vie, Dorje Jigmé allait faire la différence.

Aujourd'hui, on trouve sur le net des vidéos de lui, méditant dans une mer de flamme et résistant à des tirs de fusils automatiques. Le gouvernement chinois a tenté d'étouffer l'affaire mais l'histoire de Dorje a traversé les frontières. Et ce n'est que le commencement...

Ferial Hurria

Figure révolutionnaire, Ferial Hurria est une Altéré Tigre luttant au Moyen-Orient pour libérer les femmes prisonnières d'une société séculaire.

Voilée de la tête aux pieds, non pas en signe de soumission mais pour dissimuler son altération avancée, Ferial est une grande femme à l'allure féline, portant un magnifique sabre ouvragé à la ceinture. Son regard ardent fige ses adversaires de stupeur car la sauvagerie qu'on y lit semble avoir effacé toute trace d'humanité.

Mariée de force à l'âge de 11 ans à un extrémiste religieux violent et vicieux, elle passa plusieurs années de sa vie à subir les noirs caprices de son mari, sans autre alternative que de vainement prier pour son salut.

L'altération sonna comme une délivrance, d'abord effrayée par la transformation, la puissance qu'elle ressentit balaya ses doutes et ses peurs. Elle tua sans remords son époux et pris d'un accès de rage, assassina tous les hommes de son village, sans distinction d'âge.

Quand elle reprit ses esprits, couverte de sang au milieu des dizaines de corps mutilés, une partie de son esprit se fractura. Le Totem marqua au fer rouge son âme affaiblie, renforçant son emprise et donnant naissance à Ferial Hurria, un être de fureur et de vengeance.

Depuis cet incident, elle a formé une armée uniquement composée des femmes. Mal équipées et sans entraînements, elles furent confrontées à une importante résistance et ne durent compter que sur leur volonté de vaincre.

Mais l'ardeur de Ferial Hurria résonne dans tout le Moyen-Orient et chaque jour, des femmes brisent leurs chaînes pour la rejoindre.

Hector Badger

Ancien égoutier de Londres devenu Altéré Chien de race basset, Hector est aujourd'hui à la tête de l'agence de détectives la plus efficace au monde : Badger & Co.

Grand fan de Sherlock Holmes, Hector s'efforce de s'habiller comme son idole. On le voit généralement vêtu d'un long manteau en tweed et d'une casquette assortie, fumant même parfois la pipe. Son altération reste très discrète, seuls ses yeux tombants et son nez légèrement plus sombre le trahissent quelque peu.

De nature très pragmatique, l'Altération lui profita presque immédiatement. Croyant d'abord avoir été victime de produits toxiques ou d'irradiations tels les héros de bandes dessinées, il quitta rapidement son emploi, que son odorat aiguisé avait rendu difficilement supportable.

Il comprit très rapidement que sa capacité à communiquer avec les animaux allait lui permettre d'obtenir des informations personnelles auxquelles personne d'autre n'aurait accès. C'est ainsi que naquit l'agence Badger.

Travaillant d'abord sur des affaires mondaines, la croissance du petit cabinet de détective fut fulgurante. Au cours de ses enquêtes, Hector comprit peu à peu qu'il était loin d'être le seul à posséder des aptitudes surnaturelles. Il tenta le pari de n'embaucher que des individus aux capacités spéciales, Altérés ou mages.

Aujourd'hui, Badger & Co est une entreprise employant des dizaines de personnes à travers le monde. Son activité relève plus du courtage d'informations que de la simple agence de détectives et son excellente réputation dans le monde surnaturel lui vaut d'afficher des prix exorbitants.

Même l'Agence a parfois recours au service d'Hector Badger, fermant les yeux sur les transgressions mineures au profit de tarifs préférentiels.

Hitomi Katahina – X

Tueuse à gage professionnelle, Hitomi Katahina opère sous le pseudo « X ». Ses aptitudes d'Altéré Scorpion et son détachement total envers la vie humaine en font l'assassin parfait.

Ayant totalement embrassée son altération, Hitomi n'a plus rien d'humain. Son corps tout entier est recouvert d'une solide chitine blanchâtre et chacun de ses 6 bras est capable de manipuler divers instruments de mort. Seule sa longue chevelure de jais, attachée en queue de cheval, rappelle la jeune fille qu'elle fut autrefois.

Les dossiers sur l'enfance d'Hitomi Katahina relatent une enfance heureuse dans la métropole Japonaise. Enfant unique d'une famille aisée, elle reçut une éducation stricte et traditionnelle mais fut habituée à être gâtée par ses parents.

Si c'est l'Altération qui changea une jeune lycéenne en tueuse psychopathe, c'est une première. L'autre possibilité est qu'Hitomi ait toujours été une meurtrière, simplement incapable d'assouvir ses pulsions. Des deux alternatives, on ne sait laquelle fait le plus froid dans le dos.

Toujours est-il que X est une sérieuse menace ayant déjà coûté plusieurs hommes à l'Agence. Les informations à son sujet sont extrêmement rares et faute de renseignements, le dossier est pour le moment gelé et en cas de rencontre, les ordres sont d'éviter l'affrontement.

Jarod

Altéré Loup dans la fleur de l'âge, Jarod est un leader charismatique animé d'une énergie folle et aidé par un magnétisme envoûtant, poussant les autres à s'associer à lui. Ces qualités ont fait de lui le mâle alpha de la Meute ainsi qu'un sérieux danger aux yeux de l'Agence.

Possédant une mâchoire carrée et un nez long et fin, Jarod est curieusement peu altéré au vu de la vie qu'il mène. Il ne se sépare jamais de son blouson en cuir style aviateur, seul vestige de sa vie humaine.

Violemment rejeté par sa famille lors de sa transformation, survenue pendant son enfance, Jarod apprit à vivre à la dure, à survivre en toutes circonstances et à ne compter que sur lui-même.

Incapable de pardonner à ses parents leur réaction, cet événement reste une profonde blessure et continue à nourrir un violent ressentiment envers les hommes.

Peut-être plus qu'aucun autre Altéré, Jarod réalise qu'il ne fait plus partie de l'humanité. Lui et son peuple sont des parias tout juste bons à être étudiés puis exterminés. La cohabitation lui paraît impossible et la seule alternative viable est de bâtir une nation Altérée, dut-elle être construite dans la violence et le sang.

Jarod n'est pas devenu un être brutal par plaisir mais par nécessité, on ne gagne pas une guerre en tendant la joue. Et s'il ne se refuse pas à épargner les vies humaines quand il le peut, il sait se montrer impitoyable envers ceux qui lui résistent, humains comme Altérés.

Il est aujourd'hui un chef de guerre accompli, ayant appris à mener des opérations commandos comme à gérer l'approvisionnement en eau et nourriture de sa communauté. Il sait que le temps

joue en sa défaveur et cherche aujourd'hui à accélérer les choses. S'il ne trouve pas vite une terre pour son peuple, les Altérés pourraient bien vivre leurs dernières heures.

Tjaro Kwamba

Fondateur de la mythique Zion, la cité invisible, Tjaro Kwamba est un Altéré Éléphant ayant hérité d'un don pour la magie pure sans équivalent, faisant de lui l'homme le plus puissant de la planète. Géant africain dépassant aisément les 2 mètres, Tjaro possède une peau particulièrement sombre, proche de l'obsidienne. Il porte généralement une ample tunique à capuche couleur sable cachant son visage, dont deux défenses d'éléphants semblent émerger du néant.

Enfant, le village de Tjaro fut attaqué par la milice du seigneur de guerre local, ce dernier appartenant à une tribu différente de la sienne. Il vit ses parents se faire exécuter sommairement et contempla, impuissant, sa maison se faire réduire en cendres.

Lui et sa sœur furent gardés vivants, Tjaro devint un soldat et sa sœur une esclave.

L'endoctrinement le poussa à commettre les mêmes exactions, les villages mis à sac et les meurtres se succédèrent comme un mauvais rêve.

Plusieurs années plus tard, sa sœur tenta de s'échapper du camp mais fut hélas rattrapée par les chiens de combat. À la vue de la carcasse brisée de la seule famille qui lui restait, son potentiel magique se manifesta, la magie pure qui bouillonnait en lui fut magnifiée par l'Altération. Son éveil fut d'une telle puissance que seul un immense cratère subsiste du camp de soldats.

Effrayé par son propre pouvoir, il passa des nombreuses années cachées du monde. Peu à peu, il découvrit un refuge, un espace interdimensionnel façonné par la magie, grâce auquel il put rencontrer d'autres Altérés Éléphants.

Avec leur aide, il bâtit une cité paradisiaque, cachée du monde des hommes, un havre de paix offrant protection à ceux qui sauraient s'en montrer digne. Il nomma sa ville Zion et la dédia à l'étude de la magie sous toutes ses formes.

Aujourd'hui, Tjaro Kwamba ne quitte jamais les murs de sa cité. Bien qu'ayant acquis une grande maîtrise de ses pouvoirs, il craint plus que tout les passions humaines. Ainsi, il se condamne lui-même à l'isolement, craignant les malheurs que pourrait causer sa trop grande puissance.

Que ce soit l'Agence, la Loge Écarlate ou la Fondation Prométhée, tout le monde marche sur des œufs quand il est question de Tjaro Kwamba. Même les toutes puissantes déités savent que Zion est hors de leurs limites...

Victor Bleuet

Surnommé Victor l'Immortel, M. Bleuet est un Altéré chat régnant sans partage sur Paris depuis déjà de nombreuses années. Il est surnommé ainsi car il aurait survécu à de nombreuses tentatives d'assassinat.

D'une soixantaine d'années d'âge apparent, Victor affectionne les tenues opulentes autant que la bonne chère. On le croise souvent accompagné de femmes sublimes vêtues d'atours aussi magnifiques qu'extravagants.

Mafieux sans grande envergure, son altération lui permet de rapidement se débarrasser de la concurrence et d'asseoir son pouvoir, arrosant grassement le gratin de la ville de pot-de-vin et d'attentions charmantes.

Victor se montre extrêmement accueillant envers les Altérés traversant son territoire, il apprécie la compagnie et adore écouter l'histoire de ses hôtes, qu'il invite à de somptueux banquets. Il prend son devoir d'hospitalité très en sérieux mais c'est également un homme irritable et lunatique... Le fond de la Seine regorge de parvenus l'ayant froissé.

Les Altérés Chats (et surtout les femmes) jouissent d'une grande liberté à Paris tandis que les autres ont plus intérêt à se montrer prudent. De manière générale, il ne fait pas bon de traîner trop longtemps à Paris, tôt ou tard, il faut rendre des comptes à l'Immortel.