

Totem Animalis

Sectes et organisations

De nombreuses sectes et organisations maîtrisent les arts occultes. Chaque groupe suit ses propres règles et poursuit des objectifs divers, parfois nébuleux. Si certaines de ces organisations sont des antagonistes récurrents, certaines peuvent se révéler être ; pour un temps ; de puissants alliés.

Organisations gouvernementales

L'Ordre de l'Hermine

L'Ordre de l'Hermine est un vieil ordre de chevalerie Français ayant subsisté au travers des âges. Travaillant pour le gouvernement Français mais gardant une certaine autonomie, les chevaliers de l'Hermine ont des méthodes assez proches (mais plus douces) de celles du Vatican, avec qui l'Ordre maintient un lien assez fort.

QG : Nantes (France)

Directeur : Gaël de la Roche-Bernard

Eyes Only (DEI)

Le *Department of Esoteric Investigation* plus souvent nommé "Eyes Only" est l'agence gouvernementale Américaine chargée d'étudier et de comprendre les phénomènes surnaturels. Possédant des Chamans et des Sorciers dans leurs rangs, ils opèrent par contre une véritable chasse aux Technomanciens qu'ils abattent à vue. Leur position face à l'émergence des Altérés reste encore incertaine.

Il n'est pas rare de croiser leurs agents car Eyes Only opère partout sur le globe, glanant le plus d'informations possible.

QG : Zone 51, Nevada

Directeur : Joseph Nixon

MI-7

Département Anglais d'investigation occulte, le MI-7 concentre tous ses efforts sur la défense du territoire britannique. Excepté lors d'affaires mettant en situation des ressortissants anglais, il est extrêmement rare de croiser des agents du MI-7 hors du Royaume-Unis.

Le MI-7 applique une politique de tolérance zéro face au surnaturel et aux pratiquants des arts ésotériques, préférant tirer d'abord et poser les questions ensuite.

QG : Londres (Royaume-Unis)

Directeur : William Temple

Ezorazdel (*Ezotericheskiy Razdel*)

Section occulte de l'ex-URSS ayant été extrêmement active pendant la guerre froide, l'Ezorazdel existe toujours sous la férule du gouvernement Russe. De nature très pragmatique, l'Ezorazdel conduit des expériences inhumaines à l'encontre des pratiquants des arts ésotériques.

Leurs agents sont très bien entraînés, déterminés et sans pitié. Peu nombreux, les sorciers opérants pour le compte de l'Ezorazdel sont d'effroyables machines à tuer.

QG : Omsk (Russie)

Directeur : Yegor Sulimov

Organisations intergouvernementales

Le Cercle de Nasture

Présent à de nombreux endroits à travers le globe et disposant de savoirs transmis par tradition orale, le Cercle de Nasture est une organisation séculaire très puissante. Il s'agit ni plus ni moins que du plus important et du plus ancien regroupement de Chamans du globe.

De par la nature calme des Chamans, il est rare qu'ils fassent parler d'eux. Ils sont parfois sollicités par l'Agence pour leurs connaissances occultes, plus particulièrement celles concernant les créatures surnaturelles.

Bien que non violents, les mages du Cercle de Nasture sont très territoriaux et n'acceptent pas les incursions sur leur territoire, qu'ils sont capables de défendre violemment.

Depuis peu, le Cercle est devenu un important refuge pour les Altérés incapables de vivre au milieu des hommes.

QG : Victoria Island (Canada)

Leader : Abigail Rockwell

Collectif Tribal

Association de protection de l'environnement sur le papier, le Collectif Tribal représente en réalité l'extrémisme écologique actuel. Bien loin des militants pacifiques, les membres du Collectif Tribal sont pour la plupart de véritables écoterroristes n'hésitant pas à plastiquer les usines ultra polluantes ou à pratiquer l'enlèvement de cadres supérieurs pour leurs collectes d'informations, et ce aux quatre coins du monde.

Peu nombreux, quelques Chamans enragés font partis des forces du Collectif Tribal, occupant généralement des positions hiérarchiques élevées tout en étant très actif sur le terrain.

QG : Gotland (Suède)

Leader : Magnus Lundkvist

La Fondation Prométhée

Regroupement de Technomanciens, de Sorciers et de quelques très rares Chamans dont l'objectif est l'étude et l'analyse scientifique de la magie. Ils souhaitent pouvoir rendre la magie plus sûre, plus simple d'accès afin de la rendre disponible au plus grand nombre. Ils sont très intéressés par les déités et cherchent des informations à leur sujet à n'importe quel prix. Leur but final serait de capturer une déité (ou au moins un démon) afin de s'en servir comme source de magie quasi-illimitée.

Motivés par la connaissance, les Prométhéens sont aussi imprévisibles qu'inconstants. Ils sont parfois des alliés fidèles, parfois de véritables obstacles. Ils partagent leurs nombreuses connaissances lorsque la situation l'exige, mais se battront jusqu'au bout pour récupérer un grimoire inconnu.

Le fondateur de la Fondation se fait appelé Mélinoé et se trouve être un praticien de la Magie Pure. Bien que de moindre envergure que Tjaro Kwamba, ses nombreuses connaissances font de lui un magicien d'une grande puissance.

QG : Australie

Leader : Mélinoé

Lethu Umhlaba

Signifiant *Notre Terre* en zoulou, Lethu Umhlaba a vu le jour des cendres des vieilles tribus africaines n'ayant pas disparues, s'unissant contre la domination des étrangers sur le continent Africain. Très vite rejoint par de nombreux sympathisants, Lethu Umhlaba est aujourd'hui une

véritable coalition du peuple Africain, oscillant dangereusement entre l'organisation libertaire et la force armée fasciste.

QG : Afrique du Sud

Leader : Inkosi Omnyama

Sectes

Blacklist

Société secrète extrêmement privée rassemblant des personnes à la fortune considérable passionnées par les arts occultes. Ses membres se réunissent pour partager des informations ésotériques et pratiquer la magie. On y trouve en grande majorité des utilisateurs de la sorcellerie mais également quelques Chamans et Technomanciens.

Bien que leurs membres ne soient pas fondamentalement malveillants, leur mépris évident des lois et de la vie humaine les rend totalement incontrôlables et potentiellement dangereux.

Leader : Inconnu

La Fièvre dans l'Ombre

Regroupant des individus à l'esprit particulièrement instables, la Fièvre dans l'Ombre rassemble des Sorciers adeptes de la forme de magie la plus crainte au monde : la Maladie. Capable de rayer dans la carte une ville à l'aide d'un seul sort, les pratiquants du domaine de la Maladie sont universellement détestés par tous les adeptes des arts occultes.

Bien que les membres de la Fièvre dans l'Ombre semblent suivre des objectifs divers, ils sont toutefois rassemblés par la nécessité de faire front commun contre le reste du monde.

Lorsqu'un membre de cette société secrète apparaît, il s'en suit presque irrémédiablement une catastrophe pandémique.

Leader : Morrigan

Ligue Vigilance

Formée par les survivants des exactions des groupes de Sorciers à travers le monde, la Ligue Vigilance a pour but premier de protéger les victimes des horreurs liées au monde occulte.

Cependant, de nombreux membres de la Ligue dédient leur vie à rechercher et à supprimer par tout les moyens, les pratiquants des arts magiques.

Mal équipés et souvent sans entraînement, les membres de la Ligue Vigilance sont par contre animés d'une détermination sans faille, les rendant aussi imprévisibles que dangereux.

Les membres les plus zélés finissent parfois par être recrutés par des organisations plus structurées telles que l'Ordre de Lamech.

Leader : Inconnu

La Meute

Rassemblant les Altérés rejetés, laissés pour compte et incompris, la Meute forme un groupe hétéroclite de libertaires incontrôlables et ultraviolents.

Menée par Jarod, le « mâle Alpha », la Meute accueille en son sein tout les Altérés en détresse, sans distinction. Une grande partie des membres déteste l'humanité et attaque à vue les non-Altérés, pour se venger du rejet dont ils sont victimes.

On raconte qu'ils organisent des opérations de sauvetage sous le coup de rumeurs d'un des leurs retenu contre sa volonté, n'hésitant pas à attaquer des complexes militaires lourdement défendus.

Malgré le manque évident d'ordre au sein de la Meute, certaines règles claires ont été fixées, comme par exemple l'interdiction de toucher aux enfants. Les membres désobéissants finissent toujours par rendre des comptes à Jarod, six pieds sous terre...

Leader : Jarod

Réseau Érèbe (Erebos)

Groupuscule composé exclusivement de Technomanciens ayant découvert de manière volontaire ou non l'existence de la meta-organisation Silent. Toute personne ayant des informations sur Silent est traquée et éliminée de façon méthodique et discrète.

Qu'ils cherchent à se cacher ou bien à compromettre les objectifs de Silent, les membres du Réseau Érèbe tentent de rester hors de leurs radars. Il est donc extrêmement rare d'être en contact avec un de leur membre, sauf si ce sont eux qui l'ont choisi.

Leader : Inconnu

Schwarze Sonne (Soleil Noir)

Formée par les survivants de la Société de Thulé, Schwarze Sonne est une loge de Technomancien et de scientifiques travaillant sur l'eugénisme. Rêvant toujours d'un monde dominé par une race de surhomme, leurs expériences sur les modifications génétiques ont donnés naissance à des abominations meurtrières à l'esprit tourmenté.

Extrêmement discrets et bien organisés, les membres Schwarze Sonne font peu parler d'eux mais chaque événement les mettant en cause est toujours d'ampleur cataclysmique.

Leader : Ludwing Fronenheim

Weidao / 卫道 (Gardiens du Tao)

Groupe d'origine Chinoise et de manière plus générale asiatique, Weidao est une immense institution secrète mêlant le religieux et le politique. Formée de Chamans, et de Sorciers, les Gardiens du Tao œuvrent au respect de l'équilibre entre le yin et le yang.

Bien que leurs motivations restent obscures, ils interviennent parfois lorsqu'un magicien dépasse les règles secrètes qu'ils se sont fixés. On a pu remarquer une forte hausse de leur activité depuis l'émergence des Technomanciens.

Les membres du Weidao ont parasités un certain nombre des postes clé des différents gouvernements asiatiques, leur permettant d'agir en relative impunité dans un grand nombre d'états d'orient.

Leader : Inconnu