

Totem Animalis

Nom :	Origine sociale : Classe ouvrière		
Niveau d'études : Etudes courtes (Bac)	Age : 34	Sexe : Homme	
Nationalité : Mexicaine	Initiative : d6		
Destin : 2	Totem :		
Corps : / 20 Blessures :			Regen : 1
Esprit : / 22 Traumas et folies :			Regen : 5



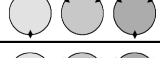

Attributs

Puissance : d6	Vigueur : d6	Adresse : d8	Sens : d6
Intellect : d6	Âme : d10	Volonté : d6	Empathie : d8

Atouts

Apparence : 2	Entourage : 1	Rang : 2	Influence :
Richesse : 2	Contact : 3	Renommée :	Personnel :

Compétences

Cercle Combat	Cercle Technique	Cercle Connaissance	Cercle Transport
Corps à corps :	Mouvements : 1	Médecine : 3	Dressage : 2
Mêlée :	Discretion : 2	Conn. Générales : 2	Conduite : 1
Armes de jets :	Sécurité :	Nouv. Tech. :	Orientation :
Armes à feu : 2	Artisanat :	Langues : 2	Pilotage :
Cercle Relation	Cercle Investigation	Cercle Magie	Maîtrises
Psychologie : 3	Protocole : 1	Chamanisme : 5	Magie (2) 
Mensonge :	Enquête :	Conn. Occultes : 2	
Éloquence : 2	Fouille :	Sorcellerie :	
Coercition :	Vigilance : 2	Technomancie :	

Notes

	<p>Maîtrise</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 : relance un jet - 2 : double le résultat du dé - 3 : réussite automatique <p>Expérience</p> <ul style="list-style-type: none"> - Compétence : niv + 1 - Nouv. Comp. : 2 - Atout : niv x 3 - Attribut : dé actuel x 2 - Maîtrise : 3 / 6 / 9 - Sorts : niveau x 4 - Pvr totémique : niveau x 10
--	--

Argent :	Xp :
----------	------

Equipement

Armes de mêlés

Nom	Dégâts	Spé			Mod.

Armes à distance

Nom	Dégâts	Mun.	Portée	Spé	Mod.
Pistolet Beretta Px4 Storm	1d6 + 6	10	50m	Polymère, Puissant d4	0

Armures

Nom	Armure	Mod.	Nom	Armure	Mod.
Gilet Léviathan	10	0			

Divers

White Card
Smartphone Mastermind³

Magie

Seuils de réussite : 4 > 6 > 8 > 10 > 12 > 14

Préceptes d'Harmonie

Les Chamans entretiennent une relation que l'on peut qualifier de fusionnelle avec la Terre et suivent un certain nombre de préceptes afin de maintenir cette connexion privilégiée :

- Respecter et maintenir la vie (ne pas tuer, soigner les blessés, etc.).
- Respecter et défendre la nature.
- Respecter l'ordre naturel.
- Méditer quotidiennement.

Spécial : Surpuissance

Lorsque le chaman dispose d'un bonus environnemental, il peut décider de doubler le SR d'une discipline ainsi que son coût en Esprit pour multiplier par 2 ses effets.

Une fois par séance, le Chaman peut dépenser un point d'Harmonie pour déchaîner la colère de Nasture. Le coût en Esprit ainsi que le SR de la discipline sont doublés et les effets sont multipliés par 4 !

Harmonie



Sorts

Domaine : Animalisme

Nom	Durée	Coût	Description
Langage Animal	Scène	1	Communication avec un animal.
Commandement Animal	Cham+MR	2	Lien télépathique et série d'ordres simples.

Domaine : Lien Universel

Nom	Durée	Coût	Description
Télépathie	-	1 / pers	Réseau télépathique jusqu'à Cham x 10 Km.

Domaine : Soins

Nom	Durée	Coût	Description
Remède	-	1	Rend Id6 + Cham / 2 PV (blessures superficielles).

Domaine :

Nom	Durée	Coût	Description

Domaine :

Nom	Durée	Coût	Description

Domaine :

Nom	Durée	Coût	Description

Domaine :

Nom	Durée	Coût	Description

Domaine :

Nom	Durée	Coût	Description