

# Totem Animalis

## Loge Écarlate

Secte d'ordre international ou « groupement d'intérêt commun » comme ils préfèrent se présenter, la Loge Écarlate cache en réalité une secte composée des êtres les plus puissants de la planète, chefs de corporations, hommes politiques et millionnaires influents. Les disciples de la véritable Loge Écarlate n'ont de cesse d'accroître leur influence et leur maîtrise de la sorcellerie, ils expérimentent des rituels toujours plus horribles sur les infortunés tombant entre leurs griffes sanglantes et concluent de sinistres pactes avec les démons de Void.

Sous couverture d'un club philanthropique inoffensif, on peut lire sur le site de la Loge Écarlate qu'elle est "au service du plus grand nombre". À la manière de la franc-maçonnerie et des clubs Lions ou Rotary, la Loge Écarlate est un cercle privé permettant à ses membres de se faire des contacts et de participer à des événements festifs.

L'inscription est ouverte à tous mais l'acceptation des membres reste soumise à un vote. Par ailleurs, le coût exorbitant des cotisations restreint l'adhésion aux plus aisés.

Utilisant un système pyramidal plutôt rigide, les adhérents ordinaires ignorent tout des véritables objectifs de la Loge. Ils se contentent d'organiser de grands banquets, de prendre part à des sorties culturelles ou encore d'assister à des conférences sur des sujets très variés.

Lorsqu'un membre se distingue de la masse par son avidité et son absence de scrupules, il est approché par un membre du cercle intérieur afin de le jauger. Si le candidat semble correspondre aux standards de la Loge, il se voit ensuite proposer de rejoindre la Cour Amarante pour y apprendre la Sorcellerie.

Les individus refusant l'invitation subissent toujours de regrettables accidents...

### Structure de la Loge

#### **Cercle extérieur**

Rubellite : Membre à l'essai (durant une année) ou rétrogradé pour avoir commis une faute.

Spinelle : Membre ordinaire.

Grenat : Membre actif et régulier s'investissant dans l'organisation.

Rubis : Membre honoraire du fait de son ancienneté, de sa fortune ou d'une distinction particulière.

#### **Cercle intérieur**

Cour Amarante : Sorcier de faible niveau.

Cénacle d'Os : Sorcier de niveau intermédiaire.

Cabale d'Obsidienne : Sorcier de haut niveau.

#### **Cercle supérieur**

Primat Sanglant : Chef d'un secteur.

Prêtre : Les prêtres sont des Sorciers ayant atteint une maîtrise parfaite de leur domaine, ils font office de référents et forment parfois les Primats Sanglants. Ils jouissent d'un statut particulier leur octroyant un grand pouvoir. Il n'existe qu'un seul prêtre par domaine de Sorcellerie :

- Mort : Prêtre Blanc / Le Séraphin
- Envie : Prêtre d'Or / Le Roi Sans Couronne

- Colère : Prêtre Rouge / Le Tyran
- Douleur : Prêtre Brun / L'Équarrisseur
- Peur : Prêtre Noir / L'Ombre
- Débauche : Prêtre Pourpre / Le Sybarite
- Maladie : Prêtre Rouille / L'Essaimeur

Le Vohidos : Grand maître de la Loge, les rumeurs racontent qu'il serait immortel. Le mot viendrait du grec "*O gios Void*" signifiant "Fils de Void".

## **Domaine de la Maladie**

Bien que la Loge abrite secrètement quelques sorciers du domaine de la Maladie, ce dernier est officiellement interdit. Tout membre surpris à utiliser ou même à apprendre une magie du domaine de la Maladie est immédiatement expulsé et généralement exécuté par la même occasion.

Au sein de la Loge, seuls le prêtre Rouille et le Vohidos sont officiellement autorisés à pratiquer les sortilèges du domaine de la Maladie.

## **Groupuscules associés**

### L'Église de la Multitude

Secte reprenant quelques préceptes de l'Église catholique tout y ajoutant des concepts sociaux économiques proches du communisme. Elle rencontre un vif succès chez les marginalisés et les plus démunis qui voient dans l'Église de la Multitude un véritable échappatoire à la société.

Les membres sont encouragés à s'isoler du monde extérieur et les plus zélés sont parfois introduits à la Loge Écarlate, devenant au mieux un laquais, au pire un sacrifice.

### L'Ordre du Sanctuaire Astral

Association de passionnés d'occultisme et de mysticisme, l'Ordre du Sanctuaire Astral regroupe des personnes intéressées par la magie noire. Les gourous distillent un climat sombre et mystique pour pousser les membres, généralement mal intentionnés, vers la découverte de la Sorcellerie.

Lorsqu'un sorcier particulièrement doué émerge du lot, il est alors formé par un membre de la Loge. La formation dispensée est difficile et l'échec est bien souvent synonyme de mort. Cependant si l'aspirant réussit, il devient un membre à part entière de la Loge Écarlate.

## **Équipement**

### Pierre de Sang

Pierre occulte fabriquée grâce à la torture violente d'un être humain. Le vecteur principal de la Sorcellerie étant la souffrance, les pierres consommées fournissent un capital de 10 points de Sorcellerie utilisables pour lancer des sorts (les points de Sorcellerie remplacent les points de Corps et d'Esprit).

Les points d'Esprit fournis par une pierre de sang ont une durée de 5 tours au terme duquel ils sont perdus.