

Totem Animalis

Matos

Règles complémentaires

Définition des « Spécial »

Aggravé : Double les dégâts liés à la marge de réussite.

Assisté : L'arme dispose d'un ordinateur intégré facilitant l'utilisation de l'arme.

Assommer : L'arme étant conçue pour assommer, elle offre un bonus de +2 au jet de dégâts servant à déterminer si la cible est assommée. Par ailleurs, les dégâts supplémentaires à la Vigueur de la cible ne lui sont pas infligés.

Bris d'os (x) : Si l'attaque touche, lancer 1d6. Sur x ou plus, un os est brisé, infligeant un malus de -2 à la cible.

Cône : L'arme tire une nuée de projectiles se dispersant en cône. Le SR de base pour toucher est de 4 car il est très facile de faire mouche. Par contre, l'arme perd un dé de dégâts tout les 10 mètres (minimum 1) à cause de la dispersion.

Contondant : Multiplie par 2 les armures lourdes.

Enfonceur : Divise par 2 les armures lourdes.

Fragile (x) : Lors d'une parade ou d'un choc violent, lancer 1d10. Sur x ou plus, l'arme se brise.

Imprédictible : Une arme imprédictible possède des mouvements compliqués à prédire et donc difficiles à parer, les jets d'esquive et de parade d'un personnage se défendant contre une arme imprédictible sont divisés par 2.

Lancé multiple : Permet de lancer plusieurs projectiles à la fois, malus de -1 par projectile supplémentaire.

Parade +x : Parer avec cette arme octroie un bonus de +x.

Pénétrant : Divise par 2 les armures légères et lourdes.

Perce armure : Ignore les armures légères. Divise par 2 les armures lourdes.

Perforant : Divise les armures légères par 2.

Puissant (dx) : Si l'attaque touche et que la vigueur de la cible est inférieure à dx, elle est projetée à terre.

Surchauffe (x) : Lors d'un tir, lancer 1d6. Sur x ou plus, l'arme surchauffe, devenant inutilisable.

Tranchant : Divise les armures légères par 2. Multiplie par 2 les armures lourdes.

Règle optionnelle : l'allonge

Les armes de mêlée sont de taille et de poids divers, mais ces deux caractéristiques sont d'importance capitale. En effet, le poids de l'arme impacte la facilité d'utilisation ainsi que la rapidité des assauts. La taille par contre, détermine l'allonge dont bénéficiera le personnage face à son adversaire.

Ces deux attributs apparaissent dans le système de Totem Animalis. Le poids est géré par le bonus / malus de maniabilité alors que la taille de l'arme, et l'allonge qu'elle offre, est indiqué par un chiffre.

Lorsque deux personnages équipés d'armes de taille différente s'affrontent, l'attaquant soustrait l'allonge de l'arme de l'adversaire à l'allonge de sa propre arme. Le résultat est ajouté comme bonus ou comme malus au jet d'attaque.

Note : Cette règle est notée « optionnelle » car elle induit un calcul supplémentaire ralentissant l'action. Elle est cependant plus réaliste.

Mode de tir des armes à feu

Manuel : Coup par coup, réengagement manuel.

Double-action : Coup par coup. Permet d'effectuer plus d'un tir par coup, chaque tir supplémentaire ajoutant un malus de -2 à l'ensemble des jets pour toucher.

Semi-auto : Coup par coup. Permet d'effectuer plus d'un tir par coup, chaque tir supplémentaire ajoutant un malus de -1 à l'ensemble des jets pour toucher.

Automatique : Coup par coup, rafale ou tir soutenu.

- Les rafales octroient un bonus de +2 pour toucher et **doublent** les dégâts mais utilisent 3 balles.
- Les tirs soutenus (*full auto*) subissent un bonus de +2 pour toucher, **triplent** les dégâts mais utilisent 10 balles.

Armes de contact

Note : Les prix indiqués sont pour des armes neuves. Les armes de collections coûtent au minimum 500\$ et peuvent facilement monter jusqu'à 1000\$ voir plus.

Armes contondantes

Matraque télescopique

Matraque d'une quinzaine de centimètres se déployant d'un coup sec, utilisée par tout les agents de sécurité du monde.

Dégâts : Puissance + 2

Spécial : Assommer, Contondant

Maniabilité : +2

Allonge : 2

Prix : 50\$

Bâton

Bâton de bois, simple et efficace.

Dégâts : Puissance + 2

Spécial : Assommer, Contondant, Parade +4

Maniabilité : +1

Allonge : 5

Prix : 10\$

Gourdin

Gourdin en bois ou en os, l'arme la plus vieille au monde. Certains très rudimentaires sont juste de gros bouts de bois mal équilibrés alors que d'autres sont de véritables œuvres d'arts mortelles.

Dégâts : Puissance + 3

Spécial : Assommer, Contondant

Maniabilité : Variable (-2 à +2)

Allonge : 2

Prix : -

Batte de base-ball

A l'origine conçu pour le sport, la batte de base-ball est une arme très utilisée par les voyous des gangs de rues. Dans sa version métallique, l'arme perd 1 point de dégâts mais gagne +1 en maniabilité.

Dégâts : Puissance + 3

Spécial : Assommer, Contondant

Maniabilité : 0

Allonge : 2

Prix : 20\$

Nunchaku

Difficile à maîtriser, le Nunchaku est une arme redoutable entre les mains d'un expert.

Dégâts : Puissance + 4

Spécial : Assommer, Bris d'Os 6, Contondant, Imprédictible

Maniabilité : -2

Allonge : 4

Prix : 20\$

Masse d'armes

Masse de combat se composant d'un poids rond fixé au bout d'un manche. Utilisée à l'époque par les chevaliers, la masse est une arme puissante qui enfonce les armures et brise les os.

Dégâts : Puissance + 5

Spécial : Bris d'Os 5+, Enfonceur

Maniabilité : -1

Allonge : 2

Prix : 100\$

Masse à ailettes

Masse d'armes disposant d'épaisses lames sur les côtés du poids, permettant d'infliger de sérieuses blessures ouvertes en plus de l'impact initial.

Dégâts : Puissance + 6

Spécial : Bris d'Os 5+, Pénétrant

Maniabilité : -1

Allonge : 2

Prix : 150\$

Morgenstern

Longue masse d'armes possédant des piques sur toute la surface du poids, infligeant de terribles perforations mais rendant l'arme plus délicate à manier.

Dégâts : Puissance + 7

Spécial : Bris d'Os 5+, Pénétrant

Maniabilité : -2

Allonge : 3

Prix : 200\$

Fléau d'armes

D'apparence similaire à un Morgenstern, un fléau d'arme se distingue car le poids est relié au manche par une chaîne, permettant d'infliger des coups d'une puissance phénoménale.

Dégâts : Puissance + 8

Spécial : Bris d'Os 4+, Pénétrant

Maniabilité : -3

Allonge : 3

Prix : 250\$

Goupillon

Proche du fléau d'armes, le goupillon ne possède pas une mais deux à trois masses hérissées de pointes, rendant l'arme plus mortelle mais d'autant plus difficile à maîtriser.

Dégâts : Puissance + 10

Spécial : Bris d'Os 4+, Pénétrant

Maniabilité : -4

Allonge : 3

Prix : 300\$

Armes tranchantes

Note : Une erreur classique est l'amalgame entre épée et sabre. L'unique différence est très simple : la lame d'une épée possède deux côtés tranchants alors que le sabre ne dispose que d'un seul tranchant.

Couteau

Couteau de taille moyenne regroupant les crans d'arrêts, les couteaux papillons, etc.

Dégâts : Puissance + 2

Spécial : Tranchant

Maniabilité : +2

Allonge : 1

Prix : 10\$

Couteau de combat

Large couteau utilisé notamment par les chasseurs et les soldats. Plus lourd, il est généralement mieux équilibré que ces homologues "grand public" et dispose parfois d'une boussole ou d'un manche creux permettant d'y glisser de petits objets.

Dégâts : Puissance + 3

Spécial : Tranchant

Maniabilité : +2

Allonge : 1

Prix : 50\$

Stylet

Poignard très fin à la lame triangulaire, conçue pour pénétrer profondément et occasionner de terribles blessures.

Dégâts : Puissance + 2

Spécial : Aggravé, Tranchant

Maniabilité : +2

Allonge : 1

Prix : 100\$

Machette / Khukuri

Long couteau possédant une lame d'environ 40 centimètres montée sur un manche très court et ne possédant ni garde, ni pommeau, rendant généralement l'arme mal équilibré.

Dégâts : Puissance + 3

Spécial : Tranchant

Maniabilité : +1

Allonge : 2

Prix : 50\$

Glaive

Le glaive se caractérise par une lame courte (en moyenne 60 centimètres), plutôt large et par l'absence de garde. Le glaive est conçu pour être utilisé conjointement à un bouclier, permettant de porter des attaques très rapides.

Dégâts : Puissance + 4
Spécial : Tranchant
Maniabilité : +2
Allonge : 2
Prix : 150\$

Sabre d'infanterie / Fauchon

Sabre courbe à la lame large et courte, idéal pour les affrontements rapprochés.

Dégâts : Puissance + 4
Spécial : Tranchant
Maniabilité : +2
Allonge : 2
Prix : 200\$

Épée courte

Épée dont la lame ne dépasse pas 70 centimètres et disposant d'une garde, généralement en forme de croix.

Dégâts : Puissance + 4
Spécial : Parade +2, Tranchant
Maniabilité : +1
Allonge : 3
Prix : 200\$

Épée longue

L'épée longue caractérise l'arme du chevalier par excellence. Maniée à une main, la lame mesure en moyenne 80 centimètres et une garde en forme de croix protège la main du combattant.

Dégâts : Puissance + 5
Spécial : Parade +2, Tranchant
Maniabilité : 0
Allonge : 3
Prix : 300\$

Rapière

Arme de duelliste, la rapière est une épée longue à la lame extrêmement fine conçue pour frapper d'estoc. Légère et rapide, la finesse de l'arme rend malheureusement la lame fragile.

Dégâts : Puissance + 5
Spécial : Fragile 8, Tranchant
Maniabilité : +1
Allonge : 4
Prix : 500\$

Katana

Célèbre sabre japonais, le katana possède une lame d'environ 75 centimètres extrêmement effilée permettant de frapper de taille et d'estoc.

Dégâts : Puissance + 6
Spécial : Tranchant

Maniabilité : +1

Allonge : 3

Prix : 600\$

Sabre de cavalerie / Cimenterre

Sabre à la lame très longue et très étroite dans le cas du sabre de cavalerie (plus de 90 centimètres), et très large pour le cimenterre. Sa taille et sa courbure lui permet d'infliger de larges entailles profondes.

Dégâts : Puissance + 6

Spécial : Tranchant

Maniabilité : 0

Allonge : 4

Prix : 400\$

Hache de guerre

Hache uniquement conçue pour le combat, utilisant le déséquilibre naturel de l'arme pour porter des coups puissants. Elle se distingue de son homologue outil par la courbure de la lame et l'ajout d'un ou plusieurs piques aux extrémités, permettant à la fois d'équilibrer l'arme mais aussi de percer l'armure.

Dégâts : Puissance + 6

Spécial : Bris d'os 5+, Tranchant

Maniabilité : -1

Allonge : 3

Prix : 150\$

Épée bâtarde

Evolution de l'épée longue, l'épée est dites "bâtarde" car elle se manie principalement à deux mains tout en étant suffisamment légère pour autoriser des mouvements d'une seule main. La lame est longue et épaisse, à la fois pour parer les coups (le soldat n'ayant plus de bouclier) et pour percer les armures.

Dégâts : Puissance + 7

Spécial : Tranchant

Maniabilité : -1

Allonge : 4

Prix : 400\$

Lance / Yari

La lance dispose d'une courte lame en fer montée sur un long manche en bois. Le yari est l'homologue asiatique.

Dégâts : Puissance + 6

Spécial : Tranchant

Maniabilité : -1

Allonge : 6

Prix : 100\$

Nodachi

Long katana utilisé par l'infanterie pour contrer la cavalerie ennemie, il servait également à mettre en avant la puissance et la richesse de son porteur. Souffrant d'un maniement difficile, il fut cependant peu utilisé en combat réel.

Dégâts : Puissance + 8

Spécial : Tranchant

Maniabilité : -2

Allonge : 4

Prix : 800\$

Faux de guerre / Naginata

Large lame de sabre montée sur un manche de lance, la faux de guerre (ou naginata) permet de large mouvement, très efficace contre les cibles peu protégées.

Dégâts : Puissance + 7

Spécial : Tranchant

Maniabilité : -2

Allonge : 6

Prix : 400\$

Hache d'armes / Bardiche

Se composant d'une large hache montée sur un long manche, la hache d'armes et la bardiche sont des armes lourdes et difficiles à manier mais capables de passer les armures lourdes.

Dégâts : Puissance + 7

Spécial : Pénétrant

Maniabilité : -3

Allonge : 4

Prix : 400\$

Claymore

Large épée à la lame mesurant en moyenne 100 centimètres conçue et utilisée par les guerriers écossais.

Dégâts : Puissance + 8

Spécial : Perforant

Maniabilité : -3

Allonge : 4

Prix : 500\$

Hallebarde

De construction complexe, la hallebarde comprend une longue lame, un fer de hache et un crochet, permettant au guerrier de parer à toute éventualité.

Dégâts : Puissance + 8

Spécial : Pénétrant

Maniabilité : -4

Allonge : 6

Prix : 800\$

Espadon

Faisant partie des épées les plus gigantesques jamais créées, l'Espadon à une lame dont la taille varie entre 100 et 200 centimètres ! Extrêmement lourde et lente, l'Espadon inflige de terrible dégâts.

Dégâts : Puissance + 10

Spécial : Perforant

Maniabilité : -4

Allonge : 5

Prix : 800\$

Armes de jets

En cours...

Armes à feu

Revolvers légers

Colt Detective Special (US)

Arme bon marché facile à trouver. Elle a été conçue au départ pour les inspecteurs de police mais elle a eu beaucoup de succès comme arme de protection individuelle.

Calibres : .38 Special (1d6 + 2)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : -

Maniabilité : +1

Mode : Double-action

Prix : 200\$

Colt Diamondback (US)

Revolver précis dont la production à hélas été arrêtée. Elle reste très utilisée en stand de tir et très prisée par les collectionneurs.

Calibres : .38 Special (1d6 + 2)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : -

Maniabilité : +2

Mode : Double-action

Prix : 2 000\$

Colt Python (US)

Arme mythique dont la production à hélas été arrêtée. Elle reste un classique, bon compromis entre puissance et précision.

Calibres : .357 Magnum (1d6 + 6)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : Puissant d4

Maniabilité : 0

Mode : Double-action

Prix : 2 000\$

Mateba Autorevolver (It)

Revolver de conception récente, fiable et précis. Son architecture lui permet d'accepter les balles de .38 Special sans modifications.

Calibres : .357 Magnum (1d6 + 6)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : Puissant d4

Maniabilité : +2

Mode : Double-action

Prix : 2 000\$

Ruger LCR (US)

Un des rares revolvers en polymère, le Ruger LCR est à la fois discret et puissant.

Calibres : .38 Special (1d6 + 2), .357 Magnum (1d6 + 6)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : Polymère / Puissant d4

Maniabilité : +1 / 0

Mode : Double-action

Prix : 800\$

Smith & Wesson Military & Police (US)

Revolver conçu pour l'armée et le police en 1899, étant encore utilisé de nos jours, son efficacité n'est plus à prouver.

Calibres : .38 Special (1d6 + 2), .357 Magnum (1d6 + 6)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : - / Puissant d4

Maniabilité : +1 / 0

Mode : Double-action

Prix : 1 000\$

Smith & Wesson Modèle 686 (US)

Arme de conception plutôt récente pour un revolver, conçue pour accueillir la célèbre cartouche .357 Magnum.

Calibres : .357 Magnum (1d6 + 6)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : Puissant d4

Maniabilité : +1

Mode : Double-action

Prix : 1 000\$

Taurus Modèle 608 (Brazil)

Équivalent low cost du S&W M686 avec un barillet un peu plus gros.

Calibres : .357 Magnum (1d6 + 6)

Chargeur : 7

Portée : 50m

Spécial : Puissant d4

Maniabilité : 0

Mode : Double-action

Prix : 500\$

Taurus Modèle 94 (Brazil)

Revolver très apprécié par les débutants en tir pour son prix accessible.

Calibres : .22 Long Rifle (1d6 + 1)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : -

Maniabilité : +2

Mode : Double-action

Prix : 200\$

Revolvers lourds

Colt Anaconda (US)

La réputation du Colt Anaconda et de son pouvoir de destruction n'est plus à faire. Malgré son succès la production a été arrêtée, augmentant grandement sa valeur.

Calibres : .44 Magnum (2d6 + 4)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : Puissant d6

Maniabilité : -1

Mode : Double-action

Prix : 3 000\$

Ruger Alaskan (US)

Revolver à la fois compact et puissant, son petit canon réduit malheureusement la puissance du .44 Magnum.

Calibres : .44 Magnum (2d6 + 2)

Chargeur : 5

Portée : 50m

Spécial : Puissant d6

Maniabilité : 0

Mode : Double-action

Prix : 1 000\$

Smith & Wesson Modèle 29 (US)

Arme du célèbre Inspecteur Harry, ce revolver est un classique de puissance et de fiabilité.

Calibres : .44 Magnum (2d6 + 4)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : Puissant d6

Maniabilité : -1

Mode : Double-action

Prix : 1 400\$

Smith & Wesson Modèle 500 (US)

Tirant l'une des munitions de revolver les plus puissantes au monde, cette arme exige une grande maîtrise de la part du tireur.

Calibres : .500 S&W Magnum (4d6 + 6)

Chargeur : 5

Portée : 50m

Spécial : Puissant d10

Maniabilité : -3

Mode : Double-action

Prix : 1 400\$

Taurus Raging Bull Modèle 454 (Brazil)

Plus gros calibre de la marque Taurus, le Raging Bull tire une des munitions de revolver les plus puissantes.

Calibres : .454 Casull (3d6 + 5)

Chargeur : 5

Portée : 50m

Spécial : Puissant d8

Maniabilité : -2

Mode : Double-action

Prix : 1 000\$

Pistolets légers

Beretta 92 / 96 (It)

Pistolet fiable extrêmement répandue utilisant le célèbre calibre 9mm.

Calibres : 9mm (1d6 + 4) / .40 S&W (1d6 + 4)

Chargeur : 15 / 13

Portée : 50m

Spécial : - / Puissant d6

Maniabilité : +2 / +1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 800\$

Beretta Px4 Storm (It)

Pistolet polymère très récent tirant la puissante cartouche .45 ACP.

Calibres : .45 ACP (1d6 + 6)

Chargeur : 10

Portée : 50m

Spécial : Polymère, Puissant d4

Maniabilité : 0

Mode : Semi-Automatique

Prix : 600\$

Colt Double Eagle (US)

Version lourdement modifiée du Colt 1911, c'est l'arme américaine par excellence.

Calibres : .45 ACP (1d6 + 6)

Chargeur : 7

Portée : 50m

Spécial : Puissant d4

Maniabilité : 0

Mode : Semi-Automatique

Prix : 800\$

CZ 100 (Cz)

Arme bon marché appréciée pour son prix faible.

Calibres : 9mm (1d6 + 4) / .40 S&W (1d6 + 4)

Chargeur : 13 / 10

Portée : 50m

Spécial : Polymère & - / Puissant d6

Maniabilité : +2 / +1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 300\$

Glock 19 (Aut)

La marque Glock propose des pistolets d'un rapport qualité/prix imbattable.

Calibres : 9mm (1d6 + 4)

Chargeur : 17

Portée : 50m
Spécial : Polymère
Maniabilité : +2
Mode : Semi-Automatique
Prix : 550\$

Glock 21 (Aut)

Version .45 ACP du Glock 20.
Calibres : .45 ACP (1d6 + 6)
Chargeur : 13
Portée : 50m
Spécial : Polymère, Puissant 1
Maniabilité : 0
Mode : Semi-Automatique
Prix : 650\$

Glock 23 (Aut)

Version .40 S&W du Glock 19.
Calibres : .40 S&W (1d6 + 4)
Chargeur : 15
Portée : 50m
Spécial : Polymère, Puissant d6
Maniabilité : +1
Mode : Semi-Automatique
Prix : 550\$

FNP-9 (Bel)

Pistolet moyenne gamme chamberé en 9mm.
Calibres : 9mm (1d6 + 4)
Chargeur : 15
Portée : 50m
Spécial : Polymère
Maniabilité : +2
Mode : Semi-Automatique
Prix : 600\$

H&K USP Tactical (Deu)

Arme haut de gamme utilisée par de nombreuses forces d'interventions à travers le monde.
Calibres : 9mm (1d6 + 4) / .40 S&W (1d6 + 4) / .45 ACP (1d6 + 6)
Chargeur : 15 / 13 / 12
Portée : 50m
Spécial : Polymère & - / Puissant d6 / Puissant d4
Maniabilité : +3 / +2 / +1
Mode : Semi-Automatique
Prix : 1 100\$

SIG P228 (Sw)

Pistolet de haute qualité utilisé par les forces armées de nombreux pays.

Calibres : 9mm (1d6 + 4) / .40 S&W (1d6 + 4)

Chargeur : 15 / 13

Portée : 50m

Spécial : - / Puissant d6

Maniabilité : +3 / +2

Mode : Semi-Automatique

Prix : 900\$

Smith & Wesson Sigma (US)

Pistolet de gamme moyenne, idéal pour la défense personnelle.

Calibres : 9mm (1d6 + 4) / .40 S&W (1d6 + 4)

Chargeur : 17 / 15

Portée : 50m

Spécial : - / Puissant d6

Maniabilité : +2 / +1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 400\$

Walther P99 (Deu)

L'arme de James Bond ! Fiable et discrète.

Calibres : 9mm (1d6 + 4) / .40 S&W (1d6 + 4)

Chargeur : 15 / 12

Portée : 50m

Spécial : Polymère & - / Puissant d6

Maniabilité : +2 / +1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 650\$

Pistolets lourds

AMT AutoMag V (US)

Produit à peu d'exemplaires, l'AutoMag V est un pistolet extrêmement puissant difficile à maîtriser.

Calibres : .50 Action Express (2d6 + 8)

Chargeur : 5

Portée : 50m

Spécial : Puissant d8

Maniabilité : -3

Mode : Semi-Automatique

Prix : 1 400\$

IMI Desert Eagle (Israel)

Connu a travers le globe pour son design et sa puissance, le Desert Eagle est le plus populaire des pistolets lourds.

Calibres : .44 Magnum (2d6 + 4) / .50 Action Express (2d6 + 8)

Chargeur : 7 / 6

Portée : 50m

Spécial : Puissant d6 / Puissant d8

Maniabilité : -1 / -2

Mode : Semi-Automatique

Prix : 1 800\$

LAR Grizzly Win Mag (US)

Version très modifiée du Colt 1911, ce pistolet tire les cartouches de pistolets les plus puissantes.

Calibres : .44 Magnum (2d6 + 4) / .50 Action Express (2d6 + 8)

Chargeur : 8 / 7

Portée : 50m

Spécial : Puissant d6 / Puissant d8

Maniabilité : -1 / -2

Mode : Semi-Automatique

Prix : 1 600\$

Fusil de chasse

FN Auto-5 (Bel)

Premier fusil automatique de chasse jamais conçu, il reste toujours très utilisé par les chasseurs.

Calibres : .20 (4d4 + 2) / .12 (5d4 + 4)

Chargeur : 4

Portée : 50m / 30m

Spécial : Cône, Puissant d4 / Cône, Puissant d6

Maniabilité : 0 / 0

Mode : Manuel

Prix : 600\$

Ithaca 37 (US)

Fusil apprécié des gauchers car l'éjection des cartouches se fait par le bas.

Calibres : .20 (4d4 + 2) / .12 (5d4 + 4)

Chargeur : 4

Portée : 50m / 30m

Spécial : Cône, Puissant d4 / Cône, Puissant d6

Maniabilité : +1 / 0

Mode : Manuel

Prix : 500\$

Mossberg 88 (US)

Fusil de chasse premier prix, le Mossberg 88 est rustique mais efficace.

Calibres : .20 (4d4 + 2) / .12 (5d4 + 4)

Chargeur : 4

Portée : 50m / 30m

Spécial : Cône, Puissant d4 / Cône, Puissant d6

Maniabilité : -1 / -2

Mode : Manuel

Prix : 150\$

Remington 870 (US)

Existant en différentes versions, le Remington 870 est utilisé tant par les chasseurs que par les forces armées.

Calibres : .20 (4d4 + 2) / .12 (5d4 + 4)

Chargeur : 4

Portée : 50m / 30m

Spécial : Cône, Puissant d4 / Cône, Puissant d6

Maniabilité : 0 / -1

Mode : Manuel

Prix : 350\$

Carabines de chasse

Benelli R1 (It)

Carabine de chasse semi-automatique à gros calibre utilisant le système de mise à feu ARGO particulièrement efficace.

Calibres : .300 Winchester Magnum (3d8 + 6)

Chargeur : 4

Portée : 400m

Spécial : Puissant d8

Maniabilité : 0

Mode : Semi-Automatique

Prix : 1 200\$

Browning A-Bolt (US)

Fusil de chasse à verrou petit calibre produit au Japon, il est apprécié des chasseurs pour sa prise en main excellente.

Calibres : .223 Remington (1d8 + 4)

Chargeur : 4

Portée : 200m

Spécial : -

Maniabilité : +3

Mode : Manuel

Prix : 900\$

CZ 527 (Cz)

Carabine à verrou de petit calibre d'un excellent rapport qualité/prix.

Calibres : .223 Remington (1d8 + 4)

Chargeur : 5

Portée : 200m

Spécial : -

Maniabilité : +2

Mode : Manuel

Prix : 750\$

CZ 550 (Cz)

Arme copiant le célèbre Mauser M98 à un prix (beaucoup) plus abordable.

Calibres : 7x64mm (2d8 + 4)

Chargeur : 5

Portée : 300m

Spécial : Puissant d6

Maniabilité : 0

Mode : Manuel

Prix : 1 000\$

Heym Express Magnum (Deu)

Fusil de chasse datant de l'ère des colonies tirant de monstrueuses cartouches faites pour la chasse à

l'Eléphant.

Calibres : .416 Rigby (4d8 + 8)

Chargeur : 4

Portée : 150m

Spécial : Puissant d10

Maniabilité : -3

Mode : Manuel

Prix : 9 000\$

Mauser M98 Magnum (Deu)

Célèbre fusil de chasse à verrou allemand, la version Magnum accueille des puissantes munitions telle que la .416 Rigby.

Calibres : .416 Rigby (4d8 + 8)

Chargeur : 4

Portée : 150m

Spécial : Puissant d10

Maniabilité : -2

Mode : Manuel

Prix : 12 500\$

Mossberg 100 ATR (US)

Carabine de chasse à verrou low-cost au canon court et léger.

Calibres : .243 Winchester (1d8 + 6)

Chargeur : 4

Portée : 200m

Spécial : -

Maniabilité : +1

Mode : Manuel

Prix : 500\$

Norinco JW105 (China)

Carabine de chasse à verrou petit calibre parmi les moins chères du marché.

Calibres : .223 Remington (1d8 + 4)

Chargeur : 5

Portée : 150m

Spécial : -

Maniabilité : +1

Mode : Manuel

Prix : 300\$

Remington 750 (US)

Fusil semi-automatique gros calibre de la célèbre marque Remington.

Calibres : .30-06 Springfield (2d8 + 4)

Chargeur : 5

Portée : 200m

Spécial : Puissant d6

Maniabilité : 0

Mode : Semi-Automatique

Prix : 900\$

Tikka T3 Hunter (Fin)2

Carabine de chasse à verrou de prix moyen, réputé pour la qualité de finition.

Calibres : 7x64mm (2d8 + 4)

Chargeur : 4

Portée : 300m

Spécial : Puissant d6

Maniabilité : +1

Mode : Manuel

Prix : 800\$

Winchester Model 70 (US)

Certainement le fusil le plus connu, un must-have chambré en munition lourde.

Calibres : .300 Winchester Magnum (3d8 + 6)

Chargeur : 3

Portée : 400m

Spécial : Puissant d8

Maniabilité : -1

Mode : Manuel

Prix : 800\$

Pistolet-Mitrailleurs

FN P-90 (Bel)

Célèbre pistolet-mitrailleur à la fois puissant, compact et maniable. Une version grand-public nommée PS-90 est disponible pour 1 500\$ mais uniquement en semi-automatique. Il s'agit du seul PM tirant des munitions perforants les armures.

Calibres : FN 5.7 x 28mm (1d8 + 6)

Chargeur : 50

Portée : 200m

Spécial : Perforant

Maniabilité : +2

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 9 200\$

H&K MP-5 (Deu)

Pistolet-mitrailleur compact utilisé par de nombreuses forces d'interventions à travers le monde, le MP-5 est un modèle de fiabilité et de précision. Il existe de nombreuses déclinaisons telle que le MP-5K qui est une version compact du MP-5.

Calibres : 9mm (1d6 + 4)

Chargeur : 30

Portée : 100m

Spécial : -

Maniabilité : +3

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 4 100\$

H&K UMP (Deu)

L'UMP est un pistolet-mitrailleur lourd et imposant capable d'accueillir des munitions bien plus puissantes que le classique 9mm.

Calibres : .40 S&W (1d6 + 4), .45 ACP (1d6 + 6)

Chargeur : 30 / 25

Portée : 100m

Spécial : Puissant d6 / Puissant d4

Maniabilité : +2 / +1

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 7 300\$

MAC-10 Ingram (US)

Imaginé initialement pour remplacer le Colt M1911 des opérations spéciales, le MAC-10 est efficace à courte portée. Il compense sa faible précision par un chargeur à grande capacité et un prix faible.

Calibres : 9mm (1d6 + 4)

Chargeur : 32

Portée : 50m

Spécial : -

Maniabilité : +1

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 1 400\$

Skorpion VZ61 (Tch)

Conçu pour les tirs à courte portée, le Skorpion VZ61 est un pistolet-mitrailleur à la puissance de feu faible mais bon marché. Il est toujours très utilisé par les groupuscules armés d'Europe de l'est.

Calibres : .32 ACP (1d6 + 2)

Chargeur : 20

Portée : 30m

Spécial : -

Maniabilité : 0

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 600\$

Steyr TMP (Sw)

A la limite du pistolet et du pistolet-mitrailleur, le Steyr TMP est le PM le plus compact au monde.

Aux États-Unis, il est vendu comme arme de défense de son domicile.

Calibres : 9mm (1d6 + 4)

Chargeur : 15

Portée : 100m

Spécial : Polymère

Maniabilité : +2

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 2 900\$

Uzi (Israel)

Étant l'un des premiers pistolet-mitrailleur jamais produit, il est très répandu, aussi bien dans les forces armées que chez les criminels. Il existe 3 autres versions de cette arme : le Mini-Uzi, le Micro-Uzi et le Uzi-Pro.

Calibres : 9mm (1d6 + 4)

Chargeur : 25

Portée : 100m

Spécial : -

Maniabilité : +2

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 2 500\$

Fusils à pompe de guerre

Armsel Striker (South Africa)

Le Striker est un fusil à pompe semi-automatique utilisant un barillet rotatif pouvant contenir 12 cartouches. Mieux vaut ne pas se trouver devant quand les hostilités commencent...

Calibres : .12 Magnum (4d6 + 4)

Chargeur : 12

Portée : 50m

Spécial : Cône, Puissant d8

Modificateur : -1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 1 500\$

Baikal MP-155 (Ru)

Répertorié comme un fusil de chasse, le Baikal MP-155 est chamberé en .12 Magnum qui est un munition extrêmement puissante, à réserver au très gros gibier.

Calibres : .12 Magnum (4d6 + 4)

Chargeur : 4

Portée : 50m

Spécial : Cône, Puissant d8

Modificateur : -1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 400\$

Benelli M4 Super 90 (It)

Utilisant un mécanisme à gaz propriétaire, ce fusil à pompe tire des munitions puissantes tout en restant très précis.

Calibres : .12 Magnum (4d6 + 4)

Chargeur : 7

Portée : 50m

Spécial : Cône, Puissant d8

Modificateur : +1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 2 400\$

Franchi SPAS 12 (It)

D'excellente facture, le SPAS 12 souffre d'un poids élevé le rendant difficile à utiliser efficacement.

Calibres : .12 Magnum (4d6 + 4)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : Cône, Puissant d8

Modificateur : 0

Mode : Semi-Automatique

Prix : 1 500\$

FN Police (De)

Fusil à pompe gros calibre conçu pour les forces armées.

Calibres : .12 Super Magnum (6d6 + 6)

Chargeur : 6

Portée : 50m

Spécial : Cône, Puissant d10

Modificateur : -1

Mode : Manuel

Prix : 700\$

Kel-Tec KSG (US)

Disposant d'une architecture en bullup, le KSG est un fusil à pompe disposant d'une grosse réserve de munitions.

Calibres : .12 Magnum (4d6 + 4)

Chargeur : 14

Portée : 50m

Spécial : Cône, Puissant d8

Modificateur : -1

Mode : Manuel

Prix : 1 000\$

Mossberg Maverick 88 (US)

Réputé pour son faible prix, le Maverick 88 est utilisé par de nombreuses forces armées et entreprises de gardiennage. Son usinage *low-cost* le rend malheureusement assez peu précis.

Calibres : .12 Super Magnum (6d6 + 6)

Chargeur : 5

Portée : 50m

Spécial : Cône, Puissant d10

Modificateur : -2

Mode : Manuel

Prix : 250\$

Fusils d'assaut

AK-47 (Ru)

Célèbre fusil d'origine Russe produit à des millions d'exemplaires et utilisé à travers le monde par de nombreux groupes armés.

Calibres : 7,62x39mm (3d10 + 4)

Chargeur : 30

Portée : 400m

Spécial : Perforant, Puissant d8

Modificateur : -1

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 600\$

Colt M4A1 (US)

Arme emblématique des forces armées américaines, le Colt M4A1 est un fusil d'assaut efficace dont la réputation n'est plus à faire.

Calibres : 5,56 NATO (2d10 + 4)

Chargeur : 30

Portée : 600m

Spécial : Perforant, Puissant d6

Modificateur : 0

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 2 800\$

FAMAS (Fr)

Malgré son poids important et sa relative fragilité, le FAMAS est un fusil doté d'une excellente précision.

Calibres : 5,56 NATO (2d10 + 4)

Chargeur : 30

Portée : 500m

Spécial : Perforant, Puissant d6

Modificateur : 0

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 2 200\$

H&K G36C (Deu)

Utilisé par de nombreux groupes d'interventions, le G36C est une arme légère et fiable. Un défaut de conception fait toutefois qu'elle perd en précision en cas de chauffe trop importante.

Calibres : 5,56 NATO (2d10 + 4)

Chargeur : 30

Portée : 500m

Spécial : Perforant, Puissant d6

Modificateur : +1

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 3 700\$

IMI Galil (Israël)

Fusil d'assaut embarquant une munition particulièrement puissante qu'est le 7,62 NATO. Son poids excessif le rend malheureusement difficile à manier.

Calibres : 7,62 NATO (3d10 + 6)

Chargeur : 25

Portée : 500m

Spécial : Perforant, Puissant d8

Modificateur : -1

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 1 600\$

FN SCAR-L / -H (Bel)

Arme conçue pour le SOCOM lors du remplacement des anciens fusils d'assaut devenus obsolètes. Le FN SCAR se veut être une arme modulable pour s'adapter aux besoins des forces spéciales sur le terrain.

Calibres : 5,56 NATO (2d10 + 4) / 7,62 NATO (3d10 + 6)

Chargeur : 30 / 20

Portée : 600m

Spécial : Perforant & Puissant d6 / Puissant d8

Modificateur : +1 / 0

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 4 300\$

SIG-553 (Sw)

Version **compact** et améliorée du SIG-550, ce fusil d'assaut dispose d'une précision et d'une fiabilité excellente.

Calibres : 5,56 NATO (2d10 + 4)

Chargeur : 30

Portée : 600m

Spécial : Perforant, Puissant d6

Modificateur : +1

Mode : Semi-Auto, Auto

Prix : 3 900\$

Fusils snipers

Accuracy International AS50 (UK)

Fusil semi-automatique de gros calibre de l'excellente marque : Accuracy International. La munition utilisée est l'une des plus puissante et plus difficile à maîtriser.

Calibres : .50 BMG (5d10 + 10)

Chargeur : 5

Portée : 1 800m

Spécial : Puissant d12, Perce armure

Modificateur : -1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 16 500\$

Artic Warfare Magnum (UK)

Longtemps réputé comme l'un des meilleurs fusils snipers au monde, l'AWM à plusieurs fois été utilisé pour battre les records de tir à longue distance. La qualité de sa finition est exceptionnelle et la munition .338 Lapua Magnum est l'une des plus précises munitions.

Calibres : .338 Lapua Magnum (3d10 + 8)

Chargeur : 5

Portée : 1 500m

Spécial : Puissant d10, Perce armure

Modificateur : +1

Mode : Manuel

Prix : 13 000\$

Barrett M99 (US)

Le Barrett M99 est un fusil anti-matériel lourd ayant la particularité de ne pas avoir de chargeur. Sa configuration en bullup n'accueille qu'une unique munition.

Calibres : .50 BMG (5d10 + 10)

Chargeur : -

Portée : 2 000m

Spécial : Puissant d12, Perce armure

Modificateur : -1

Mode : Manuel

Prix : 8 000\$

Blaser R93 Tactical (Deu)

Utilisé par les forces de police de plusieurs pays, le Blaser R93 Tactical est un fusil sniper peu onéreux de qualité Allemande.

Calibres : .308 Winchester (3d10 + 6)

Chargeur : 5

Portée : 800m

Spécial : Puissant d8, Perforant

Modificateur : +1

Mode : Manuel

Prix : 8 000\$

C14 Timberwolf (Canada)

Conçu au départ comme un fusil de précision civil, le Timberwolf à ensuite été choisie par l'armée Canadienne pour devenir le remplaçant de ses vieux fusils snipers.

Calibres : .338 Lapua Magnum (3d10 + 8)

Chargeur : 5

Portée : 1 500m

Spécial : Puissant d10, Perce armure

Modificateur : 0

Mode : Manuel

Prix : 9 000\$

Cheyenne Tactical Intervention M-300 (US)

Équipé d'un ordinateur faisant les calculs et les réglages de distance, le CheyTac Intervention M-300 utilise également une munition propriétaire classée comme étant l'une des plus précise au monde pour sa taille.

Calibres : .408 CheyTac (4d10 + 8)

Chargeur : 7

Portée : 2 300m

Spécial : Puissant d12, Perce armure, Assisté

Modificateur : +2

Mode : Manuel

Prix : 15 000\$

Istiglal anti-material (Azerbaijan)

Avec ses 30kgs de charge, l'Istiglal (qui signifie Indépendance) est un fusil anti-matériel lourd dont les munitions sont capables de passer à travers plusieurs centimètres d'acier.

Calibres : 14,5 NATO (6d10 + 12)

Chargeur : 5

Portée : 3 000m

Spécial : Puissant d12+, Perce armure

Modificateur : -2

Mode : Semi-Automatique

Prix : 18 000\$

M110 Semi-Automatic (US)

Utilisé par l'armée américaine, le M110 est un fusil de précision semi-automatique.

Calibres : .308 Winchester (3d10 + 6)

Chargeur : 10

Portée : 800m

Spécial : Puissant d10, Perforant

Modificateur : +1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 25 000\$

PDSHP (Georgia)

Fusil extrêmement récent, une nouvelle version du PDSHP est en développement en vue d'améliorer sa portée utile.

Calibres : 14,5 NATO (6d10 + 12)

Chargeur : 5

Portée : 1 200m

Spécial : Puissant d12+, Perce armure

Modificateur : -1

Mode : Manuel

Prix : 9 500\$

PGM Hécate II (Fr)

Fusil d'origine française réputé pour sa précision, il est utilisé par plusieurs groupe d'interventions nationaux.

Calibres : .50 BMG (5d10 + 10)

Chargeur : 7

Portée : 1 800m

Spécial : Puissant d12, Perce armure

Modificateur : 0

Mode : Manuel

Prix : 14 000\$

SVU Dragunov (Ru)

Amélioration du célèbre SVD Dragunov, le SVU est un fusil semi-automatique dont la précision, moins bonne que ses concurrent, est largement compensée par son prix.

Calibres : 7,62x54mmR (3d10 + 8)

Chargeur : 10

Portée : 1 200m

Spécial : Puissant d10, Perforant

Modificateur : -1

Mode : Semi-Automatique

Prix : 11 000\$

Vidhwansak (India)

Venant du sanskrit signifiant "le Destructeur", le Vidhwansak est un fusil de précision tirant l'une des munitions les plus lourdes au monde. Son poids monstrueux (15kgs) le rend toutefois difficile à utiliser en opération.

Calibres : 20x82mm (6d10 + 20)

Chargeur : 3

Portée : 1 300m

Spécial : Puissant d12+, Perce armure

Modificateur : -3

Mode : Manuel

Prix : 25 000\$

Autres

En cours...

Équipement tactique

En cours...

Grenades

En cours...

Protection

En cours...